**PSP6 Lista de Chequeo Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | Edgar Alexander Aguilar Bolaños | **Fecha** | 19/04/2017 |
| **Programa** | PSP Program 6 | **Lenguaje** | Java |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Categoría** | **Descripción** | **Evaluación** | | |
| **Cumple** | **No Cumple** | **No Aplica** |
| **Completitud** | El diseño cubre todos los requerimientos funcionales / no funcionales definidos? | **X** |  |  |
|  | Todos los datos definidos son usados ? | **X** |  |  |
|  | Todos las clases definidos son usados ? | **X** |  |  |
| **Lógica** | ¿El algoritmo es lógicamente correcto? | **X** |  |  |
|  | ¿El algoritmo cumple la función deseada? | **X** |  |  |
|  | ¿Todos los ciclos son iniciados, incrementados y terminados correctamente? | **X** |  |  |
| **Casos Especiales** | ¿Se ha especificado el manejo de los errores? | **X** |  |  |
| **Consistencia** | ¿La estructura de datos es consistente con los requerimientos de software? | **X** |  |  |
| **Asignación de nombres** | ¿Los nombres utilizados son descriptivos y están de acuerdo con las convenciones de nombrado? | **X** |  |  |
| **Reutilización** | ¿Se ha manejado adecuadamente la reutilización de componentes? |  |  | **X** |